

|  |
| --- |
| ОТЧЁТ ПО РЕЗУЛЬТАТАМ ТЕСТИРОВАНИЯ ПРИЛОЖЕНИЯ Мобильная IDLE-игра  2022г. |
|  |
| 5 мая  Авторы: Кибок Е. Корбут С. Сякачев П. |

|  |
| --- |
|  |
|  |
| Оглавление  [Краткое описание 3](#_Toc102679287)  [Сведения о ходе испытаний 4](#_Toc102679288)  [Выводы по результатам испытания 5](#_Toc102679289)  [Приложение 6](#_Toc102679290) |

# Краткое описание

В ходе тестирования были применён набор позитивных и негативных высокоуровневых тест-кейсов, которые проверяют работу приложения «Мобильная IDLE-игра».

Суть тестирования заключается в проверке работоспособности всех основных функций приложения.

# Сведения о ходе испытаний

Таблица 1. Тест-кейсы, пройденные в ходе тестирования приложения «Мобильная IDLE-игра»

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| № Тест-кейса | Название проверки | Результат | Замечания и рекомендации |
| **Управление** | | | |
| 1 | Кнопка перехода в основное окно приложения | Положительно |  |
| 2 | Кнопка перехода в окно улучшений | Положительно |  |
| 3 | Кнопка перехода в окно достижений | Положительно |  |
| 4 | Кнопка перехода в окно ежедневного испытания | Положительно |  |
| 5 | Кнопка перехода в окно настроек | Положительно |  |
| **Основное окно приложения** | | | |
| 6 | Кнопка заработка основной валюты | Положительно |  |
| 7 | Кнопка заработка дополнительной валюты | Положительно |  |
| **Окно улучшений** | | | |
| 8 | Кнопка WORK | Положительно |  |
| 9 | Кнопка BOOK | Положительно |  |
| 10 | Кнопка STOCK | Положительно |  |
| 11 | Кнопка COMPANY | Положительно |  |
| 12 | Кнопка POLITICS | Положительно |  |
| 13 | Кнопка GOLD | Отрицательно |  |
| **Окно ежедневного испытания** | | | |
| 14 | Кнопка Start Event | Положительно |  |
| 15 | Кнопка заработка бонусной валюты | Положительно |  |
| 16 | Кнопка Improve Creation | Положительно |  |
| **Окно настроек** | | | |
| 17 | Кнопка Save | Положительно |  |
| 18 | Кнопка Reset | Положительно |  |

# Выводы по результатам испытания

В данном разделе представлены выводы по результатам испытаний, а также общая статистика по дефектам, которые были выявлены в результате тестирования приложения «Мобильная IDLE-игра».

Рисунок 1. Диаграмма результатов выполнения тест - кейсов.

В период испытаний был выявлен 1 дефект. Список дефектов приведён в Приложении.

# Приложение

Таблица 2. Список дефектов

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Порядковый № | № Кейса | Краткое описание | Состояние | Критичность |
| 1 | 13 | При нажатии на кнопку улучшения без необходимого количества средств для покупки, произошла отработка функции этой кнопки | Обнаружен | Высокая |